

國立彰化特殊教育學校 113 學年度「資訊技能競賽」活動實施計畫

一、依據：本校 113 學年度第二學期行事曆

二、目的

1. 協助本校學生應用電腦與網路科技。
2. 配合數位精進計畫，提昇學習的成效。
3. 培養學生創作能力。

三、主辦單位：教務處

四、活動方式(共有三項比賽)

1. 電腦繪圖

採自由創作進行比賽，不限主題，請參賽者在 15 分鐘內，運用「小畫家」繪圖。此項比賽由各班導師與電腦老師討論後，每班推派 1 名學生參加。

2. 電玩大擂台

電玩大擂台以 wallword 平台做為比賽遊戲，比賽題將先公告在學校首頁(校園花絮»電腦資訊競賽»113 資訊技能競賽)，公開抽一題進行競賽，取最高得分為比賽成績。此項比賽請各班導師與電腦老師注意平時對電腦有興趣的學生，推薦報名參加，每班報名人數最多 2 名。(此項比賽學生需帶自己班級的 ipad 參賽)

3. 挑戰組(中文輸入比賽)

參賽者在 15 分鐘內將競賽文章(由主辦單位提供有注音的國字)，運用文書編輯軟體「WORD」進行中文打字。成績登入原則：正確國字數及標點符號數，兩者總合字數為本項競賽登入成績(錯別字不計分)。此項比賽由各班導師與電腦老師討論後，國高中混合競賽，推派具備中文輸入能力的學生自由參加，但不得重複報名其它兩項比賽。

五、活動時間

1. 5 月 2 日(星期五)前請導師協助完成報名(Google 表單)。

2. 5 月 12 日(星期一)上午 9:15 在電腦教室(三)進行電腦繪圖及挑戰組中文輸入比賽，上午 10:10 在第三會議室與進行電玩大擂台比賽。

六、評分

電腦繪圖作品配分如下表

電腦運用技巧	美工概念
50%	50%

七、獎勵

電腦繪圖及電玩大擂台比賽，分國中、高一、高二、高三 4 組，每組各擇三名優等獎，佳作若干名；挑戰組擇優給獎。

八、競賽參考檔案放在學校首頁-校園花絮-電腦資訊競賽-113 資訊技能競賽。

九、導師與電腦老師討論後，於 5 月 2 日(星期五)前完成報名(Google 表單填報即可，未收到回覆訊息，資訊設備組會再確認)。

十、本實施計畫經校長核定後實施，修正時亦同。