

國立彰化特殊教育學校 112 學年度「資訊技能競賽」活動實施計畫

一、依據：本校 112 學年度第二學期行事曆

二、目的

1. 協助本校學生應用電腦與網路科技，提昇學習的成效及生活的品質。
2. 幫助學生參與科技活動，體會生命的喜悅。
3. 培養學生創作及欣賞能力。

三、主辦單位：教務處

四、活動方式(共有三項比賽)

1. 電腦繪圖

採自由創作進行比賽，不限主題，請參賽者在 15 分鐘內，運用「小畫家」繪圖。此項比賽由各班導師與電腦老師討論後，每班推派 1 名學生參加。

2. 電玩大擂台

電玩大擂台三題比賽遊戲，將先公告在學校首頁(校園花絮»電腦資訊競賽»112 資訊技能競賽)，公開抽一題進行競賽，每人進行三次比賽，取任一次最高得分為比賽成績。此項比賽請各班導師與電腦老師注意平時對電腦有興趣的學生，推薦報名參加，每班報名人數最多 2 名。

3. 挑戰組(中文輸入比賽)

參賽者在 15 分鐘內將競賽文章(由主辦單位提供有注音的國字)，運用文書編輯軟體「WORD」進行中文打字。成績登入原則：正確國字數及標點符號數，兩者總合字數為本項競賽登入成績(錯別字不計分)。此項比賽由各班導師與電腦老師討論後，國高中混合競賽，推派具備中文輸入能力的學生自由參加，但不得重複報名其它兩項比賽。

五、活動時間

1. 4 月 19 日(星期五)前請導師協助完成報名(Google 表單)。

2. 5 月 10 日(星期五)在電腦教室(二)(三)，上午 9：00 進行電腦繪圖及挑戰組中文輸入比賽，上午 9：30 分組進行電玩大擂台比賽。

六、獎勵

1. 電腦繪圖作品配分如下表

電腦運用技巧	美工概念
50%	50%

2. 電腦繪圖及電玩大擂台比賽，分國中、高一、高二、高三 4 組，每組各擇三名優等獎，佳作若干名；挑戰組擇優給獎。

七、競賽參考檔案

放在學校首頁-校園花絮-電腦資訊競賽-112 資訊技能競賽。

八、本辦法經校長核定後實施，修正時亦同。

國立彰化特殊教育學校 112 學年度「資訊技能競賽」

報名表

高職 / 國中 部 _____ 年 _____ 班 導師簽名：_____。

學生姓名 比賽項目	1	2	3
電腦繪圖			
電玩大擂台			
挑戰組(中文輸入比賽)			

註：導師與電腦老師討論後，於 4 月 19 日（星期五）前完成報名(Google

表單填報即可，未收到回覆訊息，資訊設備組會再確認)。